

فهرست مطالب

فصل ۲

۱۱	متدها و روش های خلاصه سازی متون.....
۱۱	۱-۲- مقدمه.....
۱۱	۲-۲- تقسیم بندی انواع خلاصه سازی.....
۱۱	۱-۲-۲- خلاصه سازی استخراجی دربرابر انتزاعی.....
۱۲	۲-۲-۲- خلاصه سازی اخباری دربرابر آگاهی بخش.....
۱۲	۳-۲-۲- خلاصه سازی پس زمینه دربرابر اخبار جدید.....
۱۳	۴-۲-۲- خلاصه سازی عمومی دربرابر پرسش گرا:
۱۳	۵-۲-۲- خلاصه سازی تک سندی دربرابر چند سندی
۱۳	۶-۲-۲- خلاصه سازی براساس دیدگاه های اکتشافی و بنیادی
۱۳	۳-۲- انواع روش های خلاصه سازی.....
۱۳	۱-۳-۲- روش برپایه موقعیت.....
۱۴	۲-۳-۲- روش سیاست بهینه مکانی
۱۵	۳-۳-۲- روش برپایه عنوان.....
۱۵	۴-۳-۲- روش برپایه عبارات خاص.....
۱۶	۵-۳-۲- روش برپایه بسامد لغوی.....
۱۷	۶-۳-۲- روش های برپایه پیوستگی.....
۱۸	۷-۳-۲- روش هم وقوعی کلمات.....
۲۰	۸-۳-۲- روش زنجیره لغوی
۲۱	۹-۳-۲- روش فازی
۲۱	۱۰-۳-۲- روش های خلاصه سازی ترکیبی

فصل ۳

۲۷	۳- مفاهیم بنیادی مرتبط با روش پیشنهادی
۲۷	۱-۳- مقدمه
۲۹	۲-۳- ماشین تورینگ
۲۹	۱-۲-۳- تاریخچه
۳۰	۲-۲-۳- دلایل استفاده از ماشین های تورینگ برای رایانه های واقعی
۳۱	۳-۲-۳- ساختار ماشین تورینگ
۳۲	۴-۲-۳- تعریف منطقی ماشین تورینگ

۳۳ ۲-۵-۳- پیش پردازش متن
۳۴ ۳-۳- آتاماتای یادگیر سلولی
۳۴ ۱-۳-۳- تاریخچه
۳۵ ۲-۳-۳- آتاماتای سلولی
۳۷ ۳-۳-۳- آتاماتای یادگیر
۳۹ ۴-۳-۳- اتوamatای یادگیر سلولی
۴۲ ۵-۳-۳- انواع اتوamatای سلولی یادگیر
۴۴ ۴-۴- الگوریتم زنبور عسل مصنوعی
۴۴ ۴-۳- تاریخچه
۴۵ ۲-۴-۳- الگوریتم زنبور عسل مصنوعی
۵۰ ۴-۳-۳- کاربردهای الگوریتم زنبور عسل مصنوعی
۵۰ ۵-۳- ژنتیک الگوریتم
۵۰ ۱-۵-۳- تاریخچه
۵۱ ۲-۵-۳- اپراتورهای الگوریتم ژنتیک
۵۳ ۳-۵-۳- الگوریتم ژنتیک
۶۲ ۴-۳- الگوریتم توده ذرات
۶۵ ۳-۵- سیستم فازی

فصل ۴

۷۲ ۴- روش خلاصه سازی پیشنهادی
۷۵ ۴-۱- مقدمه
۷۵ ۴-۲- پیش پردازش متن با ماشین تورینگ
۷۵ ۴-۱-۲- جدایکردن جملات و لغات
۷۷ ۴-۲-۲- قوانین ماشین تورینگ برای جدا کردن جملات و لغات متن
۷۸ ۴-۲-۳- نرماییزه کردن متن
۷۹ ۴-۲-۴- حذف لغات اضافه
۸۲ ۴-۲-۵- ریشه یابی
۸۶ ۴-۳- محاسبه امتیاز شباهت
۸۶ ۴-۱-۳- مقدمه
۸۷ ۴-۲-۳- n-gram مفهوم
۸۷ ۴-۳-۳- قوانین همسایگی
۹۰ ۴-۳-۴- محاسبه n-gram ها با استفاده از آتاماتای یادگیر سلولی
۹۶ ۴-۵-۳- محاسبه n-friend های بین دو جمله

۶-۳-۴- روش پیشنهادی برای استخراج n-friend ها با استفاده از الگوریتم زنبور عسل	۹۸
۴-۷-۳-۴- محاسبه شباهت بین جملات	۱۰۰
۴-۴- استخراج ویژگی های	۱۰۴
۴-۱-۴- مقدمه	۱۰۴
۴-۲-۴- ویژگی اول	۱۰۴
۴-۳-۴- ویژگی دوم	۱۰۷
۴-۴-۴- ویژگی سوم	۱۰۷
۴-۵-۴- ویژگی چهارم : تعیین شباهت.....	۱۰۷
۴-۶-۴- امتیاز نهایی هر جمله	۱۰۸
۴-۵- وزن دهی عادلانه به ویژگی های استخراجی با استفاده از الگوریتم بهینه سازی توده ذرات.....	۷۰۸
۴-۱-۵- مقدمه	۱۰۸
۴-۲-۵-۴- الگوریتم بهینه سازی توده ذرات برای وزن دهی به ویژگی های استخراجی	۱۰۹
۴-۳-۵-۴- دلایل انتخاب بهینه سازی توده ذرات برای آموزش وزن های متن	۱۱۱
۴-۶- استخراج جملات با استفاده از الگوریتم ژنتیک	۱۱۱
۴-۱-۶-۵- مقدمه	۱۱۱
۴-۵-۶-۲- جمعیت اولیه	۱۱۲
۴-۳-۶-۵- تابع شایستگی	۱۱۲
۴-۶-۵- انتخاب	۱۱۲
۴-۵-۶-۵- تقاطع.....	۱۱۳
۴-۶-۵- ترکیب	۱۱۳
۴-۷- امتیازدهی با استفاده از سیستم فازی	۱۱۳
۴-۱-۷-۴- مقدمه.....	۱۱۳
۴-۲-۷-۴- استفاده از سیستم فازی در امتیاز دهی جملات.....	۱۱۳
۴-۳-۷-۴- کاربرد سیستم استنتاج فازی در امتیاز دهی به جملات	۱۱۵
۴-۴-۷-۴- تعیین قوانین به جهت استنتاج و اخذ نتیجه نهایی (به ازای سه ورودی)	۱۱۷
۴-۸- روش خلاصه سازی پیشنهادی.....	۱۱۸
۴-۱-۸-۴- سیستم خلاصه سازی براساس استخراج ویژگی ها.....	۱۱۸
۴-۲-۸-۴- سیستم خلاصه سازی براساس استخراج ویژگی ها و الگوریتم توده ذارت	۱۱۹
۴-۳-۸-۴- سیستم خلاصه سازی براساس استخراج ویژگی ها، الگوریتم توده ذرات و الگوریتم های ژنتیک	۱۲۰
۴-۴-۸-۴- سیستم خلاصه سازی براساس استخراج ویژگی ها، الگوریتم توده ذرات و سیستم امتیازدهی فازی	۱۲۱
۴-۵-۸-۴- سیستم خلاصه سازی ترکیبی	۱۲۳
۴-۹-۴- نتیجه گیری	۱۲۴

فصل ۵

۱۲۷ پیاده سازی و ارزیابی
۱۲۷ ۱-۵- مقدمه
۱۲۷ ۲-۵- شرح و نحوه پیاده سازی خلاصه سازی متن
۱۲۷ ۱-۲-۵- پیاده سازی پیش پردازش با ماشین تورینگ
۱۲۹ ۲-۲-۵- پیاده سازی پیش پردازش با ماشین تورینگ با نرم افزار C#
۱۳۸ ۳-۲-۵- پیاده سازی محاسبه شباهت با استفاده از آتماتای یادگیرسلولی و الگوریتم زنیورعمل مصنوعی
۱۴۲ ۴-۲-۵- استخراج جملات با الگوریتم ژنتیک
۱۴۵ ۵-۲-۵- پیاده سازی الگوریتم توده ذرات
۱۴۵ ۶-۲-۵- امتیاز دهی به جملات براساس سیستم فازی
۱۴۶ ۳-۵- روش ارزیابی خلاصه سازها
۱۴۶ ۱-۳-۵- مقدمه
۱۴۷ ۲-۳-۵- بسته ارزیابی خودکار خلاصه
۱۴۸ ۴- مجموعه داده های استاندارد برای خلاصه سازی
۱۴۹ ۵- طراحی آزمایشات
۱۴۹ ۶- نتایج آزمایشات
۱۵۶ ۷- بحث روی نتایج
۱۵۸ ۸- نتیجه گیری و پیشنهادات

فهرست جدول ها

۱۵ جدول ۱-۱- نتایج بدست آمده از روش سیاست بهینه مکانی
۱۷ جدول ۲-۲. نتایج بدست آمده از روش برپایه موقعیت
۱۹ جدول ۲-۳. نتایج بدست آمده برای روش ترکیبی
۲۷ جدول ۳-۱. جدول گذار حالت های یک ماشین تورینگ با نام Busy Beaver با سه حالت و دو علامت
۳۸ جدول ۳-۲. معیار های الگوریتم زنیور عمل مصنوعی
۶۵ جدول ۴-۱. کارکترهایی که بین جملات می آید
۶۸ جدول ۴-۲. قواعد ماشین تورینگ برای جدا کردن کلمات و جملات

جدول ۴-۳. قواعد ماشین تورینگ برای حذف دو کلمه اضافه best و because	۶۹
جدول ۴-۴. قواعد ماشین تورینگ برای حذف دو کلمه اضافه best و because	۶۹
جدول ۴-۵. قواعد ماشین تورینگ برای حذف دو کلمه اضافه best و because	۷۰
جدول ۶-۴. فرم لغات در زبان انگلیسی	۷۱
جدول ۷-۴. لغات بدست امده از مقادیر مختلف M	۷۲
جدول ۸-۴. قواعد ماشین تورینگ برای مرحله اول الگوریتم پورتر	۷۳
جدول ۹-۴. قواعد ماشین تورینگ برای مرحله دوم الگوریتم پورتر	۷۳
جدول ۱۰-۴. قواعد ماشین تورینگ برای مرحله سوم الگوریتم پورتر	۷۴
جدول ۱۱-۴. قواعد ماشین تورینگ برای مرحله چهارم الگوریتم پورتر	۷۴
جدول ۱۲-۴. قواعد ماشین تورینگ برای مرحله پنجم الگوریتم پورتر	۷۵
جدول ۱۳-۴. ماتریس n-gram	۸۱
جدول ۱۴-۴. مثال ۱-۴	۸۲
جدول ۱۵-۴. تعداد ۱-gram های مشترک مثال ۱-۴	۸۴
جدول ۱۶-۴. تعداد ۲-gram های مشترک مثال ۱-۴	۸۴
جدول ۱۷-۴. تعداد ۳-gram های مشترک مثال ۱-۴	۸۴
جدول ۱۸-۴. زمان اجرا الگوریتم تعیین n-gram های مشابه براساس آناماتای یادگیر سلوی	۸۵
جدول ۱۹-۴. ماتریس ۱-friend های مثال مثال ۱-۴	۸۶
جدول ۲۰-۴. ماتریس ۲-friend های مثال مثال ۱-۴	۸۶
جدول ۲۱-۴. جدول ۳-friend های مثال مثال ۱-۴	۸۶
جدول ۲۲-۴. ماتریس تعیین شباهت	۹۱
جدول ۲۳-۴. ماتریس شباهت (x_i)	۹۲
جدول ۲۴-۴. ماتریس شباهت (x_i)	۹۲
جدول ۲۵-۴. ماتریس شباهت (x_i)	۹۲
جدول ۲۶-۴. ماتریس شباهت (x_i)	۹۲
جدول ۲. ماتریس شباهت ()	۹۳
جدول ۲۸-۴. سیستم امتیازدهی به لغات با استفاده از سیستم خبره	۹۶
جدول ۲۹-۴. قوانین فازی اگر-آنگاه برای تغییرات وزن مفاهیم	۱۰۴
جدول ۳۰-۴. قوانین فازی اگر-آنگاه به جهت امتیازدهی	۱۰۷
جدول ۱-۵. مقایسه بین متن پیش پردازش نشده و متن پیش پردازش شده	۱۲۳
جدول ۲-۵. نتایج آزمایشات برای تعیین شباهت با استفاده از الگوریتم زنبور عسل	۱۲۴
جدول ۳-۵. مقایسه نتایج بدست آمده برای استخراج جملات پوشش AP880911-0۰۱۶	۱۲۸
جدول ۴-۵. مقادیر وزنی بهینه برای هریک از ویژگی ها	۱۳۰
جدول ۵-۱. مقایسه روش های پیشنهادی (S1-S5)	۱۳۹
جدول ۵-۶. مقایسه روش های پیشنهادی (S1-S5)	۱۳۹

فهرست شکل ها

۷ شکل ۲-۱. تقسیم بندی انواع خلاصه سازی
۱۳ شکل ۲-۲. نمودار بسامد تکرار کلمات
۱۴ شکل ۲-۳. یک نمونه ارتباطی لغوی در چند جمله
۱۶ شکل ۲-۴. یک نمونه ارتباط بین پاراگراف ها در یک متن
۲۱ شکل ۲-۵. توابع تعلق برای متغیر فازی Thematic Words
۲۶ شکل ۳-۱.نمایی از ساختار ماشین تورینگ

۲۷ شکل ۳-۲. نمای شماتیک جدول‌گذار Busy Beaver
۲۸ شکل ۳-۱. نمونه دیاگرام پیشرفت محاسبات یک ماشین Busy Beaver سه حالت
۳۱ شکل ۳-۴. یک نمونه قانون اتوماتی سلولی
۳۱ شکل ۳-۵. نمودار تغییر حالات در برابر زمان برای قوانین مختلف
۳۲ شکل ۳-۶. ارتباط بین اتماماتای یادگیر و محیط
۳۴ شکل ۳-۷. قوانین پاداش و جزا در آناماتا یادگیر سلولی
۴۰ شکل ۳-۸. الگوریتم زنبورعسل مصنوعی
۴۳ شکل ۳-۹. تولید نسل بعدی با استفاده از اپراتور تقاطع
۴۴ شکل ۳-۱۰. تولید نسل بعدی با استفاده از اپراتور جهش
۵۳ شکل ۳-۱۱. شبیه کد الگوریتم توده ذرات
۵۵ شکل ۳-۱۲.تابع مشخصه مجموعه غیر فازی A
۵۶ شکل ۳-۱۳. نمایی از یک تابع عضوی مثلثی
۶۵ شکل ۴-۱. نمایی از سیستم خلاصه ساز پیشنهادی
۷۷ شکل ۴-۲. قس蒂 از دیاگرام مربوط به جدا کردن جملات و کلمات و نرمالیزه کردن متن
۷۰ شکل ۴-۳. حذف دو کلمه because و best به صورت خلاصه شده
۷۱ شکل ۴-۴. حذف دو کلمه best و because
۷۵ شکل ۴-۵. الگوریتم تعیین شباهت بین جملات
۷۷ شکل ۴-۶. شبیه همسایگی
۷۷ شکل ۴-۷. نمونه ای از شبیه همسایگی
۷۸ شکل ۴-۸. نمونه ای از همسایگی
۷۸ شکل ۴-۹. همسایگی تقویت شده
۷۹ شکل ۴-۱۰. لغت D در همسایگی بالا قرار می گیرد
۷۹ شکل ۴-۱۱. لغت D به عنوان همسایگی سمت چپ قرار می گیرد
۷۹ شکل ۴-۱۲. نتایج نهایی از جملات S1، S2 و S3
۸۰ شکل ۴-۱۳. الگوریتم استخراج n-gram های مشترک بین جملات
۸۱ شکل ۴-۱۴. قانون تبدیل n-gram به n-friend
۸۷ شکل ۴-۱۵. قانون استخراج جملاتی با بالاترین امتیاز n-friend
۸۸ شکل ۴-۱۶. الگوریتم پیشنهادی زنبورعسل برای تعیین شباهت
۹۹ شکل ۴-۱۷. نمایش ویژگی با بیت های رشته ای
۹۹ شکل ۴-۱۸. الگوریتم بهینه سازی توده ذرات برای وزن دهی به ویژگی های استخراجی متن
۱۰۲ شکل ۴-۱۹. جمعیت اولیه
۱۰۳ شکل ۴-۲۰. تابع عضویت ورودی برای فاصله مفاهیم
۱۰۴ شکل ۴-۲۱. تابع عضویت ورودی برای رخداد مفاهیم
۱۰۴ شکل ۴-۲۲. تابع عضویت خروجی

۱۰۵	شکل ۴-۲۳. تابع عضویت ورودی به جهت امتیازویژگی لغات.....
۱۰۶	شکل ۴-۲۴. تابع عضویت ورودی به جهت امتیاز شباهت.....
۱۰۶	شکل ۴-۲۵. تابع عضویت ورودی به جهت امتیاز مکان جمله.....
۱۰۶	شکل ۴-۲۶. تابع عضویت ورودی به جهت امتیاز طول جمله.....
۱۰۸	شکل ۴-۲۷. تابع عضویت خروجی
۱۰۸	شکل ۴-۲۸. الگوریتم خلاصه سازی براساس استخراج ویژگی های جملات.....
۱۰۹	شکل ۴-۲۹. الگوریتم خلاصه سازی براساس استخراج ویژگی ها و الگوریتم توده ذرات.....
۱۱۱	شکل ۴-۳۰. الگوریتم خلاصه سازی براساس استخراج ویژگی ها، الگوریتم توده ذرات و الگوریتم های زنگی...
۱۱۲	شکل ۴-۳۱.الگوریتم خلاصه سازی براساس استخراج ویژگی ها، الگوریتم توده ذرات و سیستم امتیازدهی فاز..
۱۱۳	شکل ۴-۳۲. الگوریتم خلاصه سازی براساس ترکیبی.....
۱۱۶	شکل ۵-۱. نمایی از شبیه ساز JFLAP
۱۱۷	شکل ۵-۲. محیط JFLPA برای رسم دیاگرام.....
۱۱۸	شکل ۵-۳. قوانین نرم افزار JFLAP
۱۱۸	شکل ۵-۴. نمایی از ردیابی رشته در محیط JFLPA
۱۱۹	شکل ۵-۵. متن AP880911-0016 از مجموعه مستندات d061j از 2002
۱۲۰	شکل ۵-۶. نمایی از نرم افزار پیش پردازش متن.....
۱۲۱	شکل ۵-۷. اولین مرحله پیش پردازش متن.....
۱۲۲	شکل ۵-۸. دومین مرحله پیش پردازش متن.....
۱۲۳	شکل ۵-۹. سومین مرحله پیش پردازش متن.....
۱۲۵	شکل ۱۰-۱. ماتریس 1-gram
۱۲۵	شکل ۱۱-۱. ماتریس 2-gram
۱۲۷	شکل ۱۲-۵. جواب هایی بهینه با ۱۲ زنبوز پیش آهنگ در ۱۰۰ نسل.....
۱۲۷	شکل ۱۳-۵. جواب هایی بهینه که در ماتریس دو بعدی با ۱۲ زنبوز پیش آهنگ در ۱۰۰ نسل.....
۱۲۹	شکل ۱۴-۱. نتایج آزمایش ۱.....
۱۲۹	شکل ۱۵-۱. نتایج آزمایش ۳.....
۱۴۱	شکل ۱۶-۵. مقایسه روش های پیشنهادی (S1-S5)
۱۴۲	شکل ۱۷-۵. مقایسه روش های پیشنهادی (S1-S5)
۱۴۲	شکل ۱۸-۵. مقایسه روش های پیشنهادی (S1-S5)